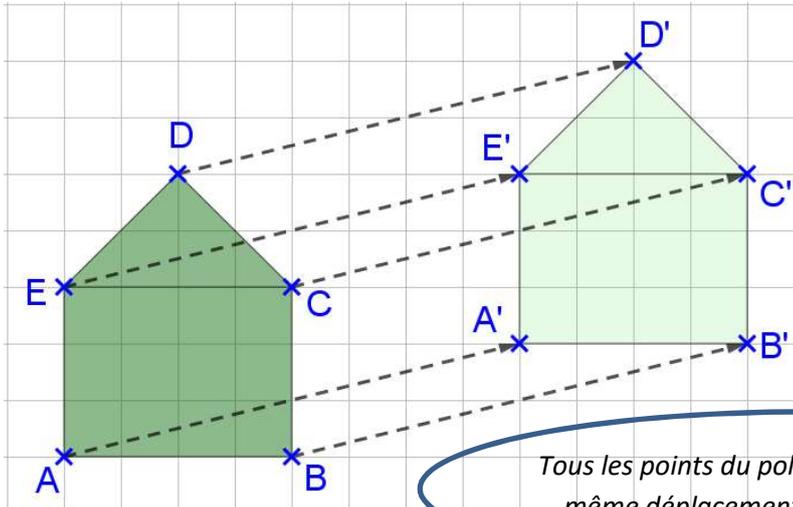


Les transformations

1. Les translations

Exemple : On trace l'image du polygone ABCDE par la translation qui transforme A en A'.

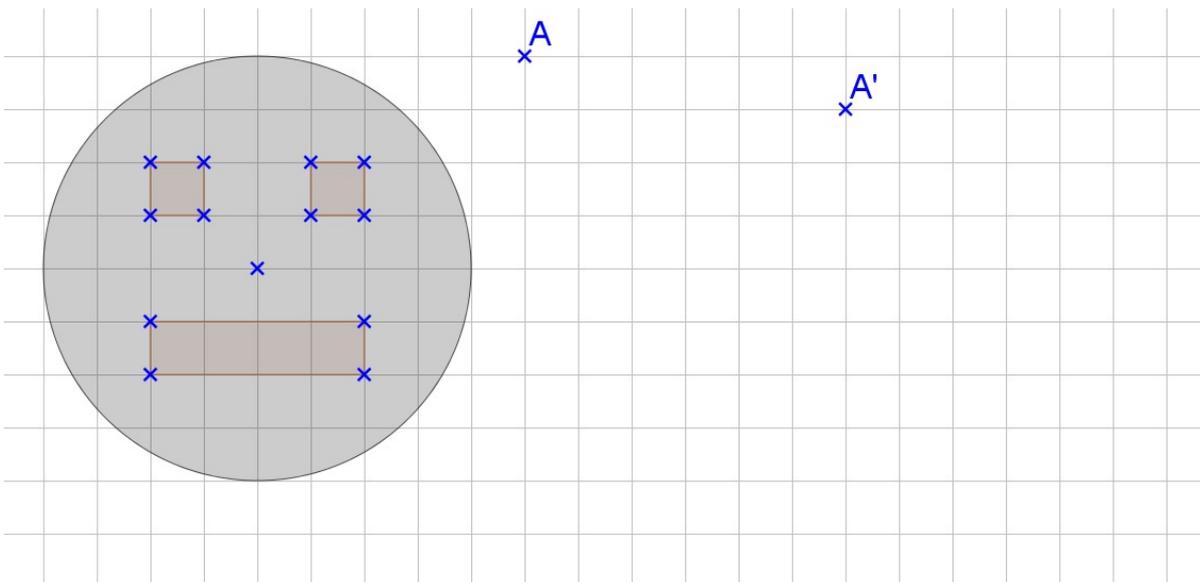


Quand on fait se **déplacer** une figure en ligne droite sans la déformer ni la faire tourner, on dit qu'on effectue une **translation**.

Tous les points du polygone ABCDE effectuent le même déplacement que pour aller de A à A'

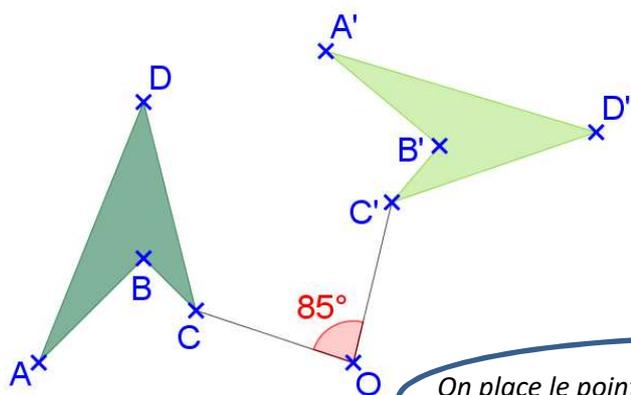
Pour tracer B', on trace la droite parallèle passant par B, puis on reporte la distance AA'

Exercice 1 : Tracer l'image de la figure ci-dessous par la translation qui transforme A en A'.



2. Les rotations

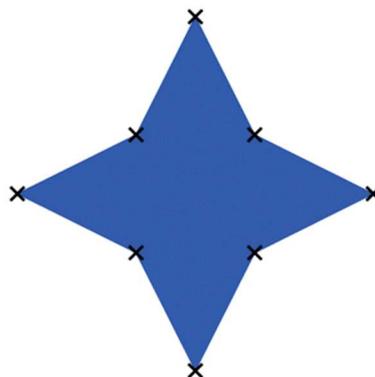
Exemple : On a effectué la rotation de 85° du polygone ABCD par rapport au point O, dans le sens horaire.



Quand on fait *tourner* une figure autour d'un point, d'un certain angle, et sans la déformer on dit qu'on effectue une *rotation*.

On place le point C' tel que l'angle $\widehat{COC'} = 85^\circ$ et tel que $OC = OC'$

Exercice 2 : Effectue la rotation du polygone ci-dessous par-rapport au point O, et d'un angle de 110° dans le sens anti-horaire.



O